

Objectif • Joue à ce jeu de Bingo afin de faire une révision et de consolider ta compréhension des termes que tu as étudiés dans cette unité.

Quoi faire

Sans te préoccuper de l'ordre, écris chaque terme que ton professeur note dans une des boîtes ci-dessous. Écris chaque terme une fois et ne laisse aucun espace vide. Ton professeur lira des définitions et donnera à chacune un numéro. Quand tu as un terme qui correspond à la définition, écris le numéro dans la boîte correspondante de ta carte. Quand tu complètes une ligne basée sur les instructions de ton professeur, crie "Bingo." Si ton Bingo est incomplet, tu as été éliminé de cette partie.

Notes pour l'enseignant

Fournissez une carte de Bingo aux élèves et une liste de 24 termes. Choisissez un vocabulaire relatif à l'unité étudiée. Les élèves écrivent, dans l'ordre qu'ils désirent, 12 de ces termes sur leur carte. Chaque terme peut être écrit seulement une fois et aucun espace ne peut être laissé vide.

Mettez les 24 termes dans un sac et piguez-les, un à la fois. Ne lisez pas le terme à voix haute mais lisez, à partir du livre, une définition correspondant à chacun de ceux-ci. Numérotez chaque définition dans l'ordre qu'elle a été pignée. Les élèves vérifient leurs cartes afin de trouver le terme qui correspond à la définition. S'ils l'ont sur leur carte, ils écrivent le numéro au crayon dans la boîte correspondante.

Vous pouvez demander aux élèves de compléter une ligne droite, la lettre T, un T à l'envers, un cadre (toutes boîtes extérieures), quatre coins ou une carte pleine. Quand les élèves ont le modèle désiré, ils doivent crier "Bingo!". Vérifiez ou demandez à un élève de vous aider à vérifier la carte avec les termes qui correspondent aux définitions. Les élèves qui crient "Bingo" avec des cartes incomplètes peuvent être disqualifiés de cette partie.